**ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ**

**для краткосрочного эксперта**

**по компоненту 2.6 «Электронное судопроизводство в судах Кыргызской Республики»**

**Программы «Верховенство права в Кыргызской Республике – 2 фаза»**

**Контракт ACA/2016/038-224**

**Программист**

**Общие сведения**

Программа «Верховенство права в Кыргызской Республике – 2 фаза» (далее – «Программа») направлена на укрепление верховенства права посредством улучшения правосудия, укрепления потенциала исполнительных органов и возможности граждан отстаивать свои права путем модернизации законодательного процесса и улучшения работы судебных органов и прокуратуры. Программа финансируется Европейским Союзом и реализуется консорциумом 5 организаций государств-членов ЕС во главе с Deutsche Gesellschaft für Internationale Zusammenarbeit (GIZ).

В рамках Компонента 2.6 Программа оказывает техническую помощь Верховному суду и судебной системе Кыргызской Республики в разработке, внедрении, тестировании и развертывании автоматизированной ИТ-системы для автоматизации процессов управления судами Автоматизированной информационной системы «Суд» (далее – «АИС «Суд»). В этих целях, Программа в тесном сотрудничестве с Верховным судом и другими судебными учреждениями стремится повысить эффективность работы судебных органов путем оказания своим партнерам поддержки в расширении функциональных возможностей и освоении программного обеспечения по управлению судами АИС «Суд», в целях улучшения управленческого и административного потенциала судов, а также повышения потенциала Верховного суда и всех местных судов в решении основных правовых и процедурных вопросов.

В этой связи Программа планирует нанять Программиста.

**Описание задания**

Целью данного задания для Программиста является усиление команды разработчиков программного обеспечения УИТ «Адилет Сот» при Судебном департаменте при Верховном суде КР (далее – «Адилет Сот»), ответственной за улучшение и дальнейшее развитие АИС «Суд», для внесения необходимых изменений в АИС «Суд» для адаптации программного обеспечения к законодательным изменениям, исправления ошибок программирования, дальнейшего развития и обеспечения устойчивости системы.

Программист в сотрудничестве с соответствующей командой разработчиков Адилет Сот должен выполнять следующие задачи (более подробная информация будет представлена в Техническом задании, которое в настоящее время находится в стадии подготовки):

* Разработка блока по Гражданским делам и материалам для судов второй инстанции;
* Разработка блока по Административным делам и материалам для судов второй инстанции;
* Разработка блока по Гражданским делам и материалам для третьей инстанции;
* Разработка блока по Уголовным делам и материалам для третьей инстанции;
* Разработка блока по Административным делам и материалам для третьей инстанции;
* Корректировка модуля Автоматического распределения дел;
* Корректировка модуля Автоматического назначения судебных заседаний и автоматического формирования судебных коллегий;
* Интеграция с АИС «Единый Реестр Преступлений и Проступков» («ЕРПП»), Государственной службы исполнения наказания («ГСИН»), Пробация и другими информационными системами;
* Реализация новых форм отчетов для Национального статистического комитета в АИС «Суд»;
* Реализация гибких отчетов в АИС «Суд»;
* Реализация новых форм Учетно-статистических карт в АИС «Суд».

**Программист обязуется:**

* Ежедневно работать с соответствующей командой Адилет Сот, ответственной за все работы, касающиеся АИС «Суд», по всем вышеперечисленным задачам и активно участвовать во всех необходимых мероприятиях по подготовке, внедрению, тестированию, документированию и вводу в эксплуатацию всех необходимых изменений в координации с командой Адилет Сот и его руководством;
* По запросу Программы предоставлять информацию о ходе работы в устном или в письменном виде;
* По окончанию контракта предоставить отчет о проделанной работе в отношении всех вышеперечисленных задач. Детали отчета должны быть согласованы с Программой до представления отчета.

**Требования к Эксперту**

Кандидат должен соответствовать следующим критериям и квалификационным требованиям:

* Соответствующий опыт работы; ссылки на примеры работ на github или bitbucket;
* Знание PHP, MySQL, HTML, CSS, JavaScript (Ajax, jQuery) и другие, а также особенности выбранной среды программирования и системы управления базами данных;
* Знание методологии разработки программного обеспечения, проектирования и использования баз данных;
* Знание методов тестирования программного обеспечения, рефакторинга и оптимизации программного кода, проектирования программных интерфейсов;
* Знание конкретных админок и фреймворков (Symfony, Битрикс, UMI.CMS, Yii2, Laravel, Zend, и т.п.);
* Навыки работы в Linux; умение настраивать nginx, apache;
* Знание систем контроля версий (SVN или Git);
* Владение английским языком на техническом уровне;
* Знание основ безопасности информационных систем.

**Продолжительность и место оказания услуг**

Программист будет нанят на 108 (сто восемь) рабочих дней в течение 6 (шести) месяцев и будет работать в г. Бишкек.

**Ожидаемые результаты:**

* Усовершенствованная и получившая дальнейшее развитие АИС «Суд», отвечающая требованиям, перечисленным в списке задач выше;
* Отчет о проделанной работе с техническим описанием конкретной части работы, которую Программист выполнил в сотрудничестве с командой Адилет Сот.